

Положение о конкурсе проектов «Азбука бизнеса»

1. Общие положения

- 1.1. Основными целями конкурса являются: развитие интереса к экономике и финансам у молодого поколения, создание условий для интеллектуального развития и поддержки талантливых школьников, оказание содействия молодежи в профессиональном самоопределении и выборе профессиональных траекторий.
- 1.2. Конкурс проводится по отдельным профилям, соответствующим одному или нескольким общеобразовательным предметам или одной, или нескольким направлениям подготовки высшего образования.
- 1.3. Конкурс организуется и проводится Институтом экономики и управления ФГАОУ ВО УрФУ.
- 1.4. Сроки проведения конкурса: подача заявок с 25 мая по 17 июня 2022 года включительно; выполнение и отправка задания конкурса до 24 июня 2022 года включительно, оценка конкурсных работ до 29 июня 2022 года включительно, подведение итогов 30 июня 2022 года, публикация результатов – 1 июля 2022 года.
- 1.5. Все коммуникации с участниками конкурса будут осуществляться по адресу указанной в заявке электронной почты с адреса организаторов: gka@urfu.ru.

2. Порядок организации и проведения конкурса

- 2.1. Для организационно-методического обеспечения конкурса создается организационный комитет конкурса. Участниками комитета являются сотрудники Института экономики и управления (3 человека).
- 2.2. Оргкомитет конкурса:
 - устанавливает сроки проведения конкурса;
 - разрабатывает расписание проведения конкурса;
 - формирует рейтинговую таблицу участников конкурса на основании суммы баллов, полученной участниками за выполнение задания;
 - утверждает критерии определения победителей и призеров конкурса (указанных в п. 4);
 - награждает победителей и призеров конкурса.
- 2.3. Этапы проведения: конкурс проводится в дистанционном формате с использованием цифровых технологий сети Интернет в заочной форме.

3. Порядок участия в конкурсе и определения победителей и призеров

- 3.1. В конкурсе на добровольной основе принимают индивидуальное участие учащиеся всех стран, осваивающие образовательные программы основного общего и среднего общего образования как в

- образовательных учреждениях (школах, колледжах и т.д.), так и в форме семейного образования или самообразования.
- 3.2. Участники конкурса в обязательном порядке должны пройти процедуру регистрации, заполнив заявку на участие по установленной форме (Приложение 1 к настоящему Положению) в гугл-формах по ссылке <https://forms.gle/hAbfSFj1i6nw5hmD6>, либо направив ее на адрес электронной почты gka@urfu.ru до 17 июня 2022 года включительно.
 - 3.3. Участники конкурса должны выполнить задание конкурса – представить проект - решение кейса (Приложение 2 к настоящему Положению), включающего в себя пункты, описанные в п.4 настоящего Положения. Отправить решение кейса необходимо до 24 июня 2022 года включительно на адрес электронной почты gka@urfu.ru.
 - 3.3. Максимальное количество баллов за работу 10 Баллы распределяет конкурсная комиссия).
- Критерии оценки:
1. Оригинальность выбранного направления – макс. 2 балла;
 2. Структурированность и последовательность предпринимаемых шагов развития бизнеса – макс. 2 балла;
 3. Обоснованность выбранных ресурсов – макс. 2 балла;
 4. Обоснование рентабельности проекта – макс. 4 балла.
- 3.4. По итогам конкурса будет определено первое, второе и третье место (всего 3 человека). Участники будут являться победителями, набрав в сумме 8 и более баллов (8 баллов – третье место, 9 баллов – 2 место, 10 баллов – первое место).
 - 3.5. Участники, набравшие 6–7 баллов, получают сертификат призера конкурса.
 - 3.6. В соответствии с п.4.1. раздела IV «Правил приема граждан на обучение по программам бакалавриата и специалитета в 2022 году» ([20211029_Spisok_olimpiad_i_turnirov_provodimykh_UrFU_samostojatelno.pdf](#)) победители и призеры получают 2 дополнительных балла к ЕГЭ по обществознанию (на направления 38.00.00) при поступлении в Институт экономики и управления УрФУ.
 - 3.7. За участниками закрепляется обязанность о предоставлении персональных данных, достоверных сведений о себе, соблюдение требований к структуре конкурсной работы и технических требований (указанных в п. 4), в случае невыполнения указанных обязанностей/требований/сроков участник может быть отстранен от участия.
 - 3.8. Итоги конкурса будут опубликованы на официальном сайте Института экономики и управления: <https://gsem.urfu.ru/ru/>, а также будут направлены на указанный в заявке адрес электронной почты участника.
 - 3.9. Участие в конкурсе бесплатное, все участники конкурса получают сертификаты участника.
 - 3.10. Язык конкурсных работ – русский.

4. Структура проекта и технические требования

4.1. Проект оформляется в формате презентации с использованием программ PowerPoint или AdobeAcrobat Reader, Canva. Количество слайдов (страниц) – не более 10 (включая титульный лист). Проект может содержать как текстовую, так и графическую информацию.

4.2. Структура проекта:

- Определение направления деятельности (выбрать хобби, на основе которого будет строиться бизнес-план);
- Стратегия бизнес-проекта (какие цели, задачи, шаги можно предпринять для решения);
- Анализ конкурентов (иного аналогичного успешного или неуспешного опыта);
- Экономическая составляющая (какие необходимы ресурсы: финансовые, человеческие, материальные, кого можно привлечь для успешной реализации проекта);
- Оценка рентабельности проекта (основные выводы, смета и сроки окупаемости идеи).

4.3. Требования к оформлению титульного листа: указать 1) ФИО, 2) тема проекта, 3) название проекта, 4) учебное заведение и класс, 5) e-mail, 6) телефон.

4.4. Все пункты структуры проекта (абз.4.2) должны быть отражены в презентации участника.

Приложение 1

**Заявка
на участие в конкурсе проектов «Азбука бизнеса»**

ФИО	
Класс	
Город, населенный пункт	
Образовательное учреждение (школа)	
Е-mail участника	
Мобильный телефон участника	
Тема проекта	

Ссылка на гугл-форму: <https://forms.gle/hAbfSFjli6nw5hmD6>

Приложение 2

Кейс конкурса «Азбука бизнеса»

Свой бизнес или работа по найму? Если вы выбрали первый вариант – срочно участвуйте в конкурсе!

Бизнес – это деятельность, направленная на получение прибыли. Она требует не только энергии и вложений, но и продукта, который надо создать и продать!

Где взять идею? Возможно, ваше хобби и есть то, что может принести доход и стать делом всей жизни. Например, вы увлекаетесь созданием украшений – в сейчас актуальны изделия из бисера. Или вы разбираетесь в технике и ПО и можете помогать людям, которые не дружат с установкой приложений и обновлением смартфонов и компов. Попробуйте монетизировать то, что вам дается достаточно легко и доставляет удовольствие!

Исходные данные: Вы житель города К с населением 500 000 человек, средний возраст 30 лет. В нем сдаются в аренду два помещения: первое – 40 м², где рядом городская платная парковка и второй – 250 м², имеющий в собственности частную бесплатную парковку на 300 авто. Первое находится в центре, второе – на окраине. В центре много бизнес-центров, на окраине – элитный спальный район с детскими садами и школами.

Ваша задача: Выбрать род деятельности, в котором вы будете создавать собственное дело и предложить бизнес-план развития вашего хобби.

Соберите исходные данные и работайте над бизнес-планом по алгоритму:

- что будет вашим продуктом или услугой;
- проведите расчеты: какие из ресурсов у вас уже есть для создания продукта/услуги, а что еще требуется приобрести, какие денежные и трудовые ресурсы нужны, чтобы сделать первые шаги на рынке (визуализируйте расчеты таблицами или графиками);
- попробуйте оценить риски, которые могут наступить при реализации бизнес-проекта;
- оцените, каким может быть доход от вашего продукта / услуги – сколько вы заработаете на хобби в рамках одного года.

Как определить предполагаемую сферу будущего бизнеса? Начинайте с мечты! Пример размышления: Мое хобби – играть на гитаре. Я могу исполнять как современную, так и классическую музыку. А еще меня же просила одноклассница научить основным аккордам. А еще была идея написать собственную песню. Скоро пора выпускных и свадеб... А могу ли я зарабатывать на этом деле? А как? А сколько? Мечтайте, считайте и пусть у вас появится собственный источник дохода! А пока бонусом от мечты получайте +2 балла к ЕГЭ по обществознанию.